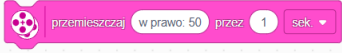


1. Zaprogramuj robota, tak aby pokonał dystans 50 cm i się zatrzymał.
2. Zaprogramuj robota, aby cały czas jeździł do przodu i do tyłu na dystansie 20 cm.
3. Zaprogramuj robota, tak aby objechał dookoła twoje krzesło. Robot powinien jechać po kwadracie i zatrzymać się w miejscu startu. (możliwe kształty trasy  lub ).
4. Zaprogramuj robota, tak aby jeździł cały czas slalomem, trasą w kształcie  omijając dwie nogi od krzesła.
5. Przetestuj różne ustawienia pokonywania zakrętów/skręcania w zależności od parametrów skrętu (stopni, obrotów, czasu) w klocku  .
6. Poszukaj w internecie zapisu nutowego jakiejś prostej, znanej piosenki (np. wlaź kotek na płotek) i zaprogramuj robota aby podczas jazdy cały czas wygrywał tą piosenkę oraz zmieniał światła na matrycy np. pokazując różne buźki.