Rysowanie w programie Scratch cz. 1

UWAGA

W domyślnych ustawieniach brakuje bloków do rysowania.

Aby je włączyć klikamy przycisk znajdujący się w lewej dolnej części ekranu:





Zadanie 1. Ustawianie duszka na środku sceny, czyszczenie sceny.



Zadanie 2. Połącz bloczki tak, żeby kot rysował odpowiednie rysunki

(aby kot nie przesłaniał rysunków zmniejsz go do 10%).

W poniższych zadaniach warto włączyć tryb turbo aby rysunek szybciej się tworzył.



kiedy klawisz 1 v naciśnięty przyłóż pisak obróć (* o 60 stopni przesuń o 90 kroków	
kiedy klawisz 2 naciśnięty przyłóż pisak obróć (1 o 45 stopni przesuń o 70 kroków	
kiedy klawisz 3 v naciśnięty przyłóż pisak przesuń o 1 kroków obróć (* o 1 stopni	
kiedy klawisz 4 v naciśnięty przyłóż pisak przesuń o 200 kroków obróć (4 o 144 stopni –)	
kiedy klawisz 5 v naciśnięty przyłóż pisak powtórz 8 razy obróć (1 o 45 stopni obróć (1 o 45 stopni) powtórz 8 razy 	

Na 4





Na 5-

kiedy klawisz 8 v naciśnięty obróć 🏷 o 15 stopni powtórz 24 razy	
ustaw kolor pisaka na idź do x: O y: O	
przesuń o 150 kroków przyłóż pisak zmień kolor pisaka o 10	

Na 5

kiedy klawisz 🤋 🔻 naciśnięty ustaw kolor pisaka na 📕 ustaw rozmiar pisaka na 2	
powtórz 72 razy obróć F) o 5 stopni powtórz 4 razy przyłóż pisak	
zmień kolor pisaka o 10 obróć 🏲 o 90 stopni	

Na 5+

