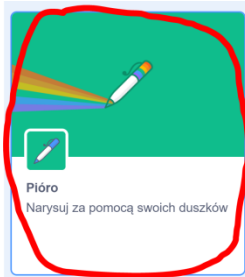


# Rysowanie w programie Scratch cz. 1

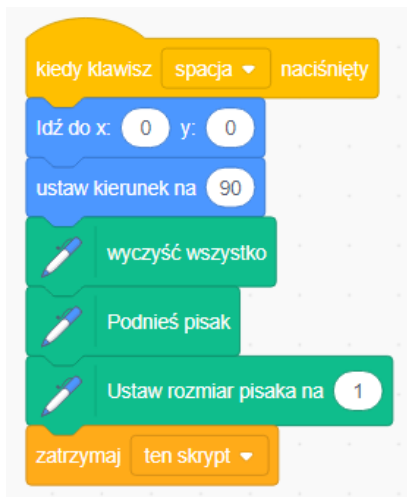
## UWAGA

W domyślnych ustawieniach brakuje bloków do rysowania.

Aby je włączyć klikamy przycisk znajdujący się w lewej dolnej części ekranu:



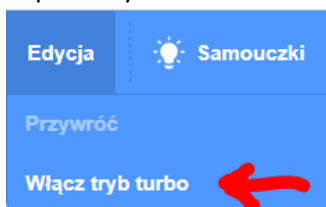
**Zadanie 1. Ustawianie duszka na środku sceny, czyszczenie sceny.**

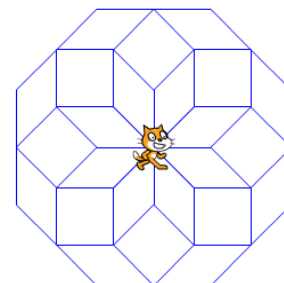
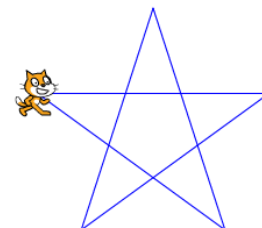
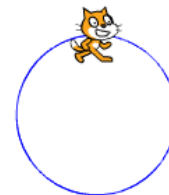
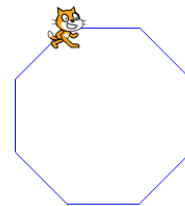
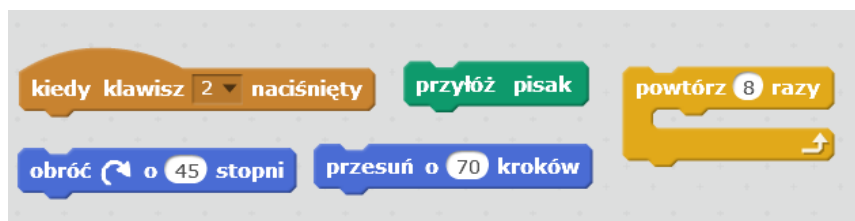
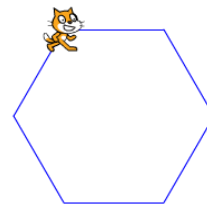


**Zadanie 2. Połącz bloczki tak, żeby kot rysował odpowiednie rysunki**

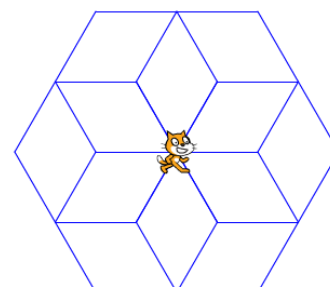
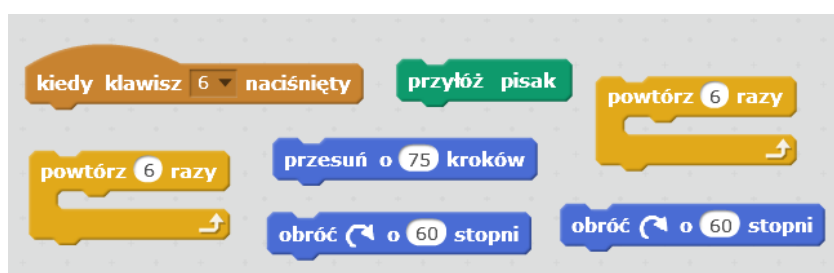
(aby kot nie przesłaniał rysunków zmniejsz go do 10%).

W poniższych zadaniach warto włączyć tryb turbo aby rysunek szybciej się tworzył.

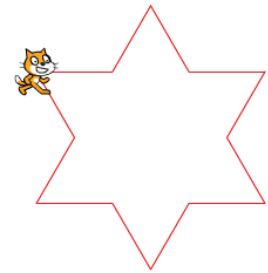




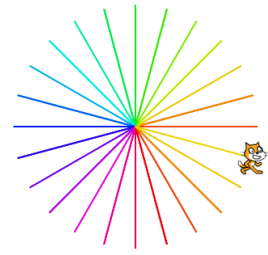
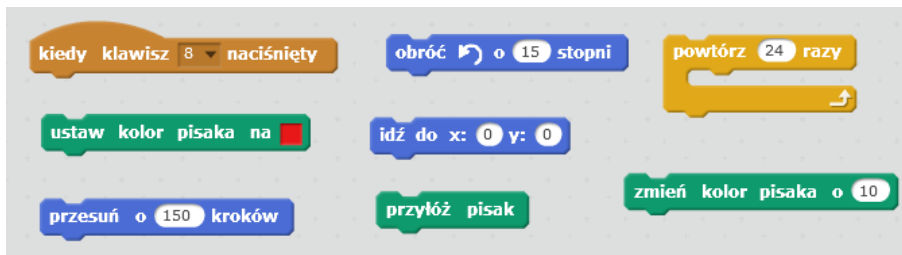
Na 4



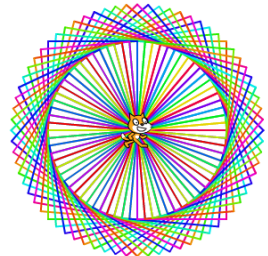
Na 4+



Na 5-



Na 5



Na 5+

